

کتابخانه دیجیتال محتوای تولید شده شماره دوم پانزدهمین دوره



عناوین محتوای الکترونیکی مورد نیاز حوزه تربیت و یادگیری کار و فناوری:

- ۱ انجام پروژه‌های برنامه نویسی به کمک نرم افزار پایتون با عنوان‌های انتخابی از دروس ریاضیات و علوم تجربی | سطح شرکت کنندگان: مقطع متوسطه اول
- ۲ انجام پروژه‌های برنامه نویسی به کمک نرم افزار اسکرچ با عنوان‌ها و داستان‌های انتخابی از دروس ادبیات و مطالعات اجتماعی و همچنین مفاهیمی از دروس علوم و ریاضی | سطح شرکت کنندگان: دوره دوم ابتدایی و هفتم
- ۳ طراحی و تولید کلیپ‌های آموزشی موشن گرافی با عناوین مرتبط با آموزش نرم افزارهای رایانه‌ای معرفی شده در کتاب‌های کار و فناوری | سطح شرکت کنندگان: تمام پایه‌ها
- ۴ طراحی و تولید کلیپ‌های آموزشی موشن گرافی با عناوین مرتبط با محتوای کتاب‌های کار و فناوری مانند روش ساخت ایمیل و شناخت کامل اجزای آن و ... | سطح شرکت کنندگان: تمام پایه‌ها
- ۵ ترسیم رایانه‌ای دوبعدی (ترسیم دوبعدی از سه نما) یا سه بعدی نقشه پروژه‌های ارائه شده در کتاب‌های کار و فناوری | سطح شرکت کنندگان: تمام پایه‌ها
- ۶ طراحی و تولید نرم افزار رایانه‌ای - اپلیکیشن موبایل یا بازی رایانه‌ای مرتبط با آموزش مفاهیم کتاب‌های کار و فناوری یا انجام پروژه‌های کار و فناوری | سطح شرکت کنندگان: تمام پایه‌ها
- ۷ طراحی سایت یا اپلیکیشن مخصوص با عنوان «بازارچه آنلاین کار و فناوری» دارای پروتکل‌های امنیتی و درگاه بانکی برای ارائه و فروش پروژه‌های مخصوص بازارچه کار و فناوری | سطح شرکت کنندگان: تمام پایه‌ها
- ۸ طراحی و تولید کلیپ‌های آموزشی موشن گرافی با عناوین مرتبط با آموزش اپلیکیشن‌های پر کاربرد موبایل در زمینه ویرایش تصویر فیلم و صدا و ... متناسب با نیاز دانش آموزان پایه ششم به بعد
- ۹ طراحی و تولید کلیپ‌های آموزشی موشن گرافی با عناوین مرتبط با آشنایی و آموزش صنایع دستی محل شهر و استان در حال زندگی متناسب با نیاز دانش آموزان پایه ششم تا نهم